

Soutěžní úloha WORKING TRAIL (jízďárna 20x40m)

Autor: Pavla Cihlová

- Úloha volitelně čtená (soutěžící si zajistí vlastního čtenáře)
- cvalové pasáže
- U všech cviků se hodnotí **pravidelnost a přesnost**
- Klus je volitelný pracovní/lehký. V případě lehkého klusu se hodnotí i vysedání na správnou nohu
- K hodnocení úlohy se připočítává hodnocení za celkový dojem (Horsemanship)

	cvik	Hodnotí se (k pravidelnosti a přesnosti)
1	Vjezd krokem ze středu, X stát, nehybnost, pozdrav	Rovnost vjezdu, přechod do zastavení, rovné stání
2	Ustoupit záď vlevo, klusem vchod 1x pravý kruh	Plynulost ustoupení, přechod do klusu, postavení a ohnutí na kruhu
3	X – kruhy změnit, 1 a ¼ levý kruh	Změna postavení a ohnutí v X, postavení a ohnutí na kruhu
4	Slalom tam a zpět	Nájezd z kruhu na slalom, plynulé provedení, odjezd
5	Při návratu na kruh levý cval 1 a ½ kruhu, poté přímo, před koncem dlouhé stěny přechod do klusu	Nacvávání z přechodu ze slalomu, cval na správnou nohu, postavení a ohnutí, narovnání koně na dlouhé stěně, plynulý přechod do klusu
6	A – 1x malý levý kruh přes kavalety, A přímo	Postavení, ohnutí, přechod přes kavalety středem ve stehenním sedu
7*)	Hrnek s vodou: přechod do zastavení, objet kužel v kroku, vrátit hrnek v zastavení, klusem přímo, na stěně vpravo do A	Klidné stání, vedení otěžemi jednou (pravou) rukou, rovnost, přesnost a pravidelnost při objetí kuželu, pozice praporu, přechody
8	A – kruh 1x kolem pravý cval, A přímo přechod do klusu	Postavení, ohnutí, přechody
9*)	Stojany: před překážkou přechod do kroku, stop mezi stojany, přendat hrnek ze stojanu na stojan	Přechod, plynulost, nájezd, průjezd, odjezd
10	Ulička – zajat a vycouvat, klusem k následující překážce	Nájezd, průjezd, odjezd, přechod do klusu
11*)	Ustupovací kláda: nájezd od C, ustupování vpravo mimo kládu, poté ustoupení záď 180° vlevo, stop nehybnost, pozdrav	Nájezd, průjezd, odjezd, rovné stání

7*) může být nahrazeno jiným obdobným předmětem (např. prapor ...)

9*) může být nahrazeno jinou obdobnou překážkou (např. turniket, třásně...)

11*) může být nahrazeno jinou překážkou a úkolem (čtverec z klád, kladina, zvýšený čtverec ...)

